

PANDUAN IBUBAPA

Gunakan FrogSchool untuk pembelajaran

Klik di sini untuk mengakses FrogSchool sekarang !

Selamat Datang ke
frogschool



TIP!

BAHAGIAN PEMBELAJARAN

Ini adalah bahagian pelajaran dan penerangan ringkas mengenai tujuannya.

JANGKA MASA

Anggaran jumlah masa yang diperlukan untuk setiap bahagian pelajaran.

ASAS

Gunakan garis panduan ini jika anak anda dapat belajar secara sendiri. Disarankan untuk ibu bapa dengan anak-anak dari sekolah rendah atas & sekolah menengah.

BUAT LEBIH LAGI

Gunakan panduan ini jika anak anda memerlukan lebih banyak sokongan. Disarankan untuk ibu bapa yang mempunyai anak dari sekolah rendah.

KEBERHASILAN PEMBELAJARAN
Bahagian ini menyatakan pengetahuan dan kemahiran yang akan diperolehi anak anda dari pembelajaran ini.

ASAS 2 MINIT
Baca matlamat pembelajaran supaya anda lebih memahami apa yang akan dipelajari oleh anak anda. Matlamat ini semuanya selaras dengan kurikulum kebangsaan.

BUAT LEBIH LAGI 5 MINIT
Baca matlamat pembelajaran dengan anak anda untuk membantu mereka cuba memahami apakah yang akan mereka pelajari. Ini juga dapat membantu mereka lebih mengetahui apakah yang perlu difokuskan ketika pembelajaran.

Contohnya: Topik subjek sains darjah 6 adalah "Interaksi Antara Haiwan". Keberhasilan pembelajaran di sini adalah untuk kanak-kanak belajar makna interaksi haiwan melalui hubungan simbiotik, dan jenis hubungan simbiotik yang wujud. Dengan mengetahui tujuan pembelajaran akan membantu mereka memberi tumpuan kepada perkara-perkara tersebut semasa menonton video.

Setelah anak anda memahami Matlamat Pembelajaran, anda boleh lah melengkapkan tugas pertama "Mari Cuba!". Aktiviti ini dapat mendorong penglibatan di dalam pengetahuan dan rasa ingin tahu anak anda.

Contohnya: Di dalam pembelajaran ini, anak anda diminta untuk memahami perasaan mereka yang tidak dapat berjumpa rakan-rakan ketika Tempoh Kawalan Pergerakan. Ianya dapat membantu mereka memahami dan mengaitkan dengan perkataan "berinteraksi". Ianya dapat membantu memahami topik ini lebih mudah difahami.

Memahami interaksi antara haiwan.
1. Menyatakan maksud interaksi antara haiwan.
2. Memberi contoh jenis interaksi seperti simbiosis: mutualisme, komensalisme dan parasitisme.

Mari Cuba!
Adakah anda rindu kawan-kawan kamu?

Sumber: <https://giphy.com/media/LLKHzmz0t8U/giphy?>

Sudah lebih 2 minggu kita tidak jumpa kawan kita kerana Tempoh Kawalan Pergerakan.
Tahukah anda bahawa haiwan juga akan berasa gelisah jika tidak dapat berinteraksi dengan haiwan-haiwan lain?
Cuba fikir dan berikan beberapa contoh interaksi antara haiwan yang ada di sekeliling kita.





KEBERHASILAN PEMBELAJARAN

Bahagian ini menyatakan pengetahuan dan kemahiran yang akan diperolehi anak anda dari pembelajaran ini.

2 MINIT



ASAS

Baca matlamat pembelajaran supaya anda lebih memahami apa yang akan dipelajari oleh anak anda. Matlamat ini semuanya selaras dengan kurikulum kebangsaan.

5 MINIT



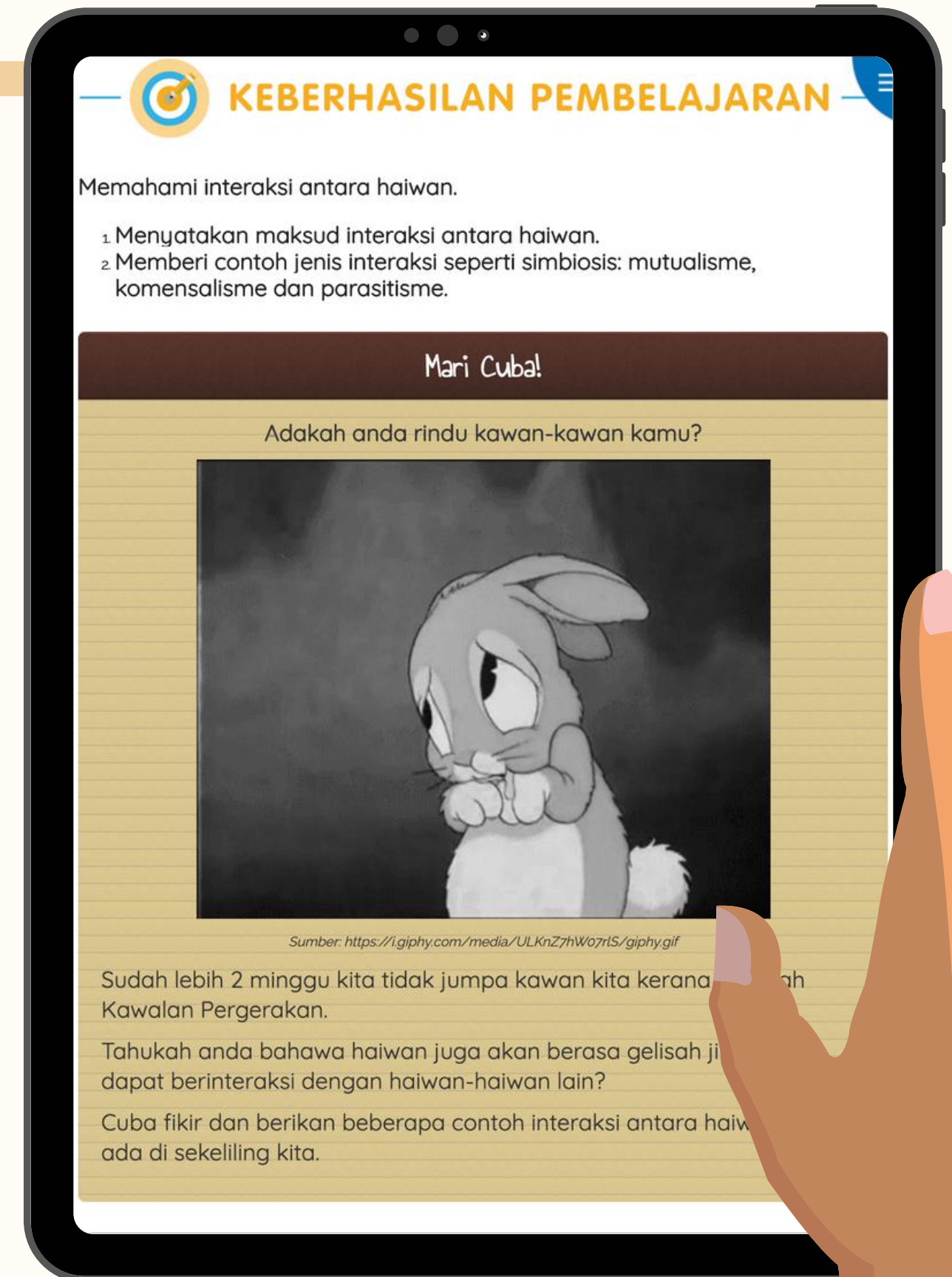
BUAT LEBIH LAGI

Baca matlamat pembelajaran dengan anak anda untuk membantu mereka cuba memahami apakah yang akan mereka pelajari. Ini juga dapat membantu mereka lebih mengetahui apakah yang perlu difokuskan ketika pembelajaran.

Contohnya: Topik subjek sains darjah 6 adalah "Interaksi Antara Haiwan". Keberhasilan pembelajaran di sini adalah untuk kanak-kanak belajar makna interaksi haiwan melalui hubungan simbiotik, dan jenis hubungan simbiotik yang wujud. Dengan mengetahui tujuan pembelajaran akan membantu mereka memberi tumpuan kepada perkara-perkara tersebut semasa menonton video.

Setelah anak anda memahami Matlamat Pembelajaran, anda boleh lah melengkapkan tugas pertama "Mari Cuba!". Aktiviti ini dapat mendorong penglibatan di dalam pengetahuan dan rasa ingin tahu anak anda.

Contohnya: Di dalam pembelajaran ini, anak anda diminta untuk memahami perasaan mereka yang tidak dapat berjumpa rakan-rakan ketika Tempoh Kawalan Pergerakan. Ianya dapat membantu mereka memahami dan mengaitkan dengan perkataan "berinteraksi". Ianya dapat membantu memahami topik ini lebih mudah difahami.





SUMBER PEMBELAJARAN

Bahagian ini bertujuan untuk menerangkan konsep atau memberi contoh bagi membina pemahaman anak anda mengenai topik pelajaran

4 MINIT



ASAS

Lihat bahan-bahan di dalam Sumber Pembelajaran untuk mengetahui apakah yang bakal dipelajari anak anda. Anak anda mungkin diminta untuk menonton video, melihat gambar atau membaca artikel.

20 MINIT

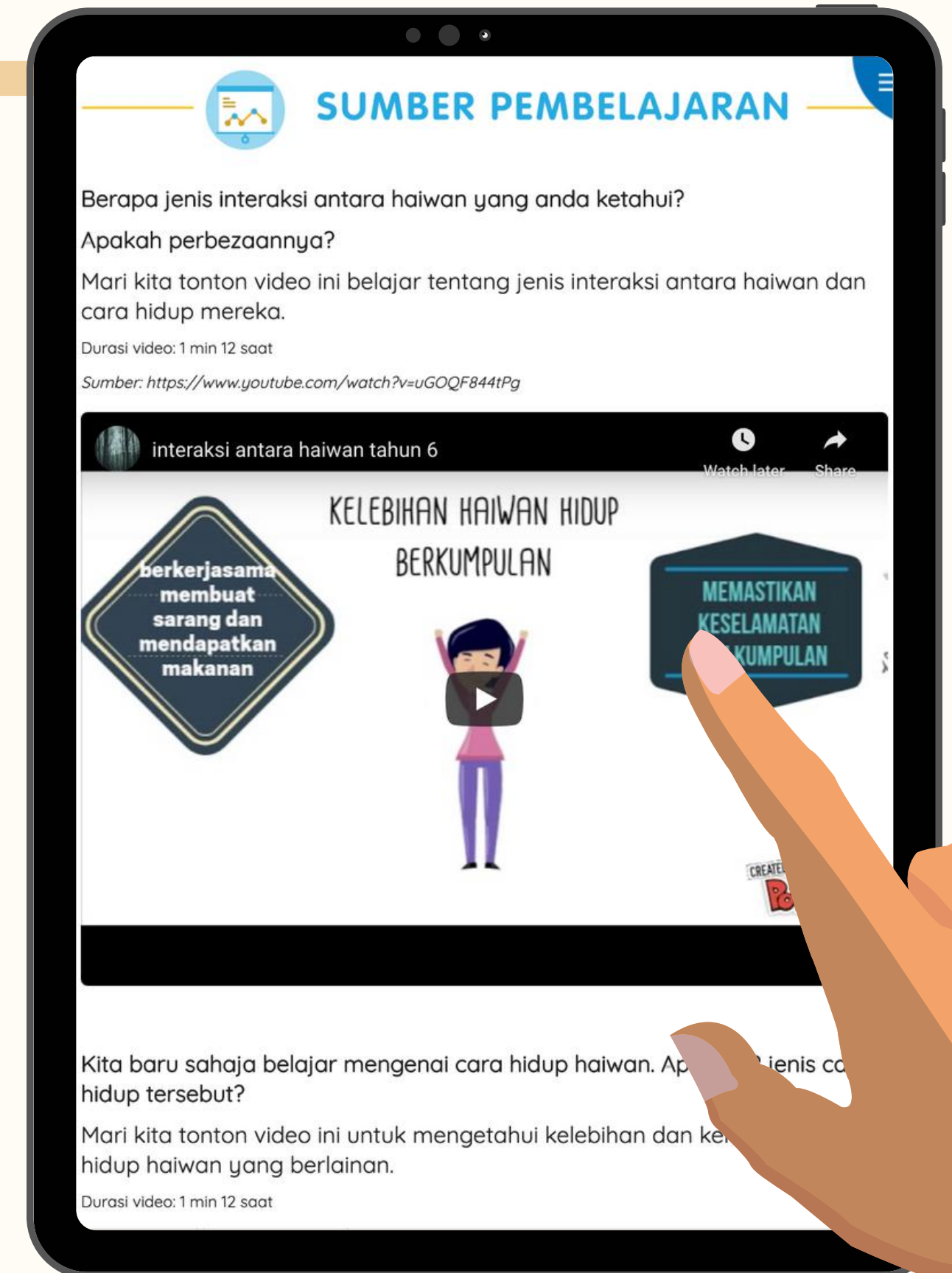


BUAT LEBIH LAGI

Lakukan ini dengan anak anda & cuba periksa kefahamannya. Anda boleh menggunakan soalan yang diberikan dalam arahan atau menggunakan soalan refleksi sederhana di bawah:

- Apa yang anda lihat / baca?
- Apa yang baru anda pelajari?
- Adakah terdapat perkataan yang anda tidak faham?

Contohnya: Tonton video “Interaksi Antara Haiwan”. Di dalam video ini anda akan melihat perbezaan di antara interaksi haiwan. Minta anak anda untuk senaraikan interaksi antara haiwan yang ditonton.





AKTIVITI

Aktiviti membolehkan anak anda mempraktikkan kemahiran atau pengetahuan yang dipelajari.

4 MINIT



ASAS

Baca arahan setiap cabaran supaya dapat membantu anda memahami aktiviti yang bakal dijalankan oleh anak anda. Cabaran-cabaran ini menyeronokkan dan penuh dengan pengajaran, antaranya melibatkan lembaran kerja, aktiviti fizikal ataupun projek.

Sekiranya keluarga anda mempunyai anak-anak dari pelbagai peringkat usia, anda juga boleh meminta anak yang lebih besar untuk melakukan aktiviti dengan adik mereka kerana mereka juga akan mempelajari bahan ini di sekolah.

20 MINIT

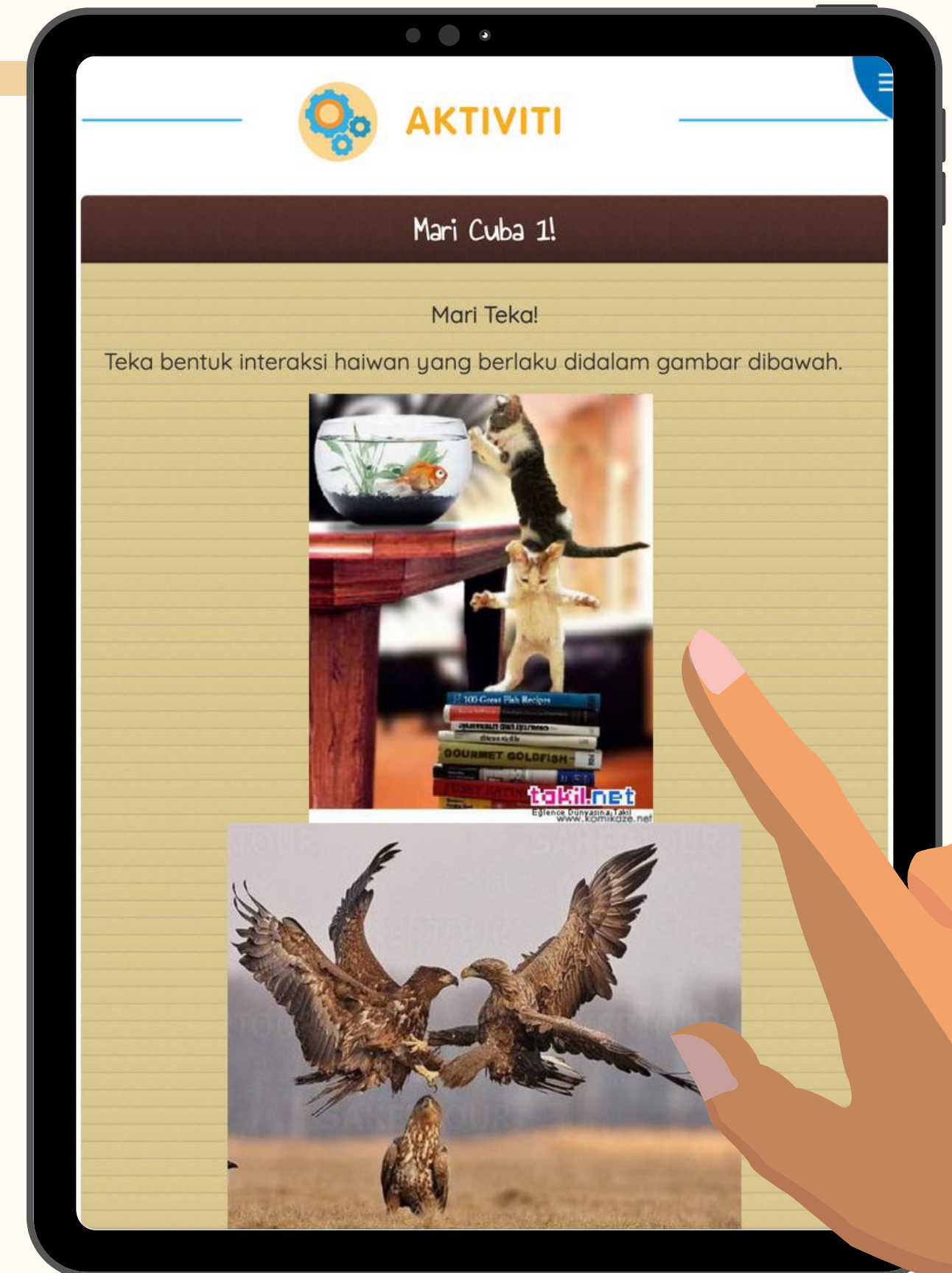


BUAT LEBIH LAGI

Lakukan beberapa aktiviti dengan anak anda. Anda boleh memulakan dengan mengikuti arahan dengan teliti. Ingatlah bahawa aktiviti ada untuk menolong anak anda mempraktikkan apa yang telah mereka pelajari. Jadi, jangan terlalu bimbang tentang jawapan yang betul atau salah. Anda dan anak anda sentiasa boleh merujuk kembali ke Sumber Pembelajaran untuk mencari jawapan yang tepat. Adakalanya, cabaran-cabaran tersebut tidak mempunyai jawapan yang diharapkan.

Contohnya:

Terdapat aktiviti yang meminta anak anda melukis cerita berdasarkan interaksi haiwan. Lukisan adalah subjektif dan bukan semua orang adalah artis. Pastikan anak anda menikmati aktiviti & haiwan yang dilukis kelihatan seperti sedang berinteraksi antara satu sama lain :)





KUIZ

Kuiz di dalam aplikasi Frogplay bertujuan untuk menilai kefahaman anak anda mengenai sesuatu topik.

10 MINIT



ASAS

Muat turun dan log masuk ke aplikasi FrogPlay dan pergi ke "Revise". Cari Fasa> Subjek> Kuiz yang berkaitan untuk anak anda jawab.

Huraian kuiz menerangkan bilangan soalan kuiz yang akan dilengkapkan oleh anak anda. Anda boleh memilih untuk mengaktifkan atau tidak mengaktifkan pilihan untuk bermain permainan yang tersedia dengan semua kuiz. Jika diaktifkan, anak anda boleh bermain permainan ketika melengkapkan kuiz. Ini dapat membantu mereka lebih bermotivasi untuk menjawab lebih banyak soalan.

Selain dari itu, anda boleh bantu anak anda dengan membimbing mereka untuk mencari kuiz supaya mereka dapat melakukannya dengan sendiri.



Lihat Video:

Panduan Muat Turun FrogPlay



20 MINIT



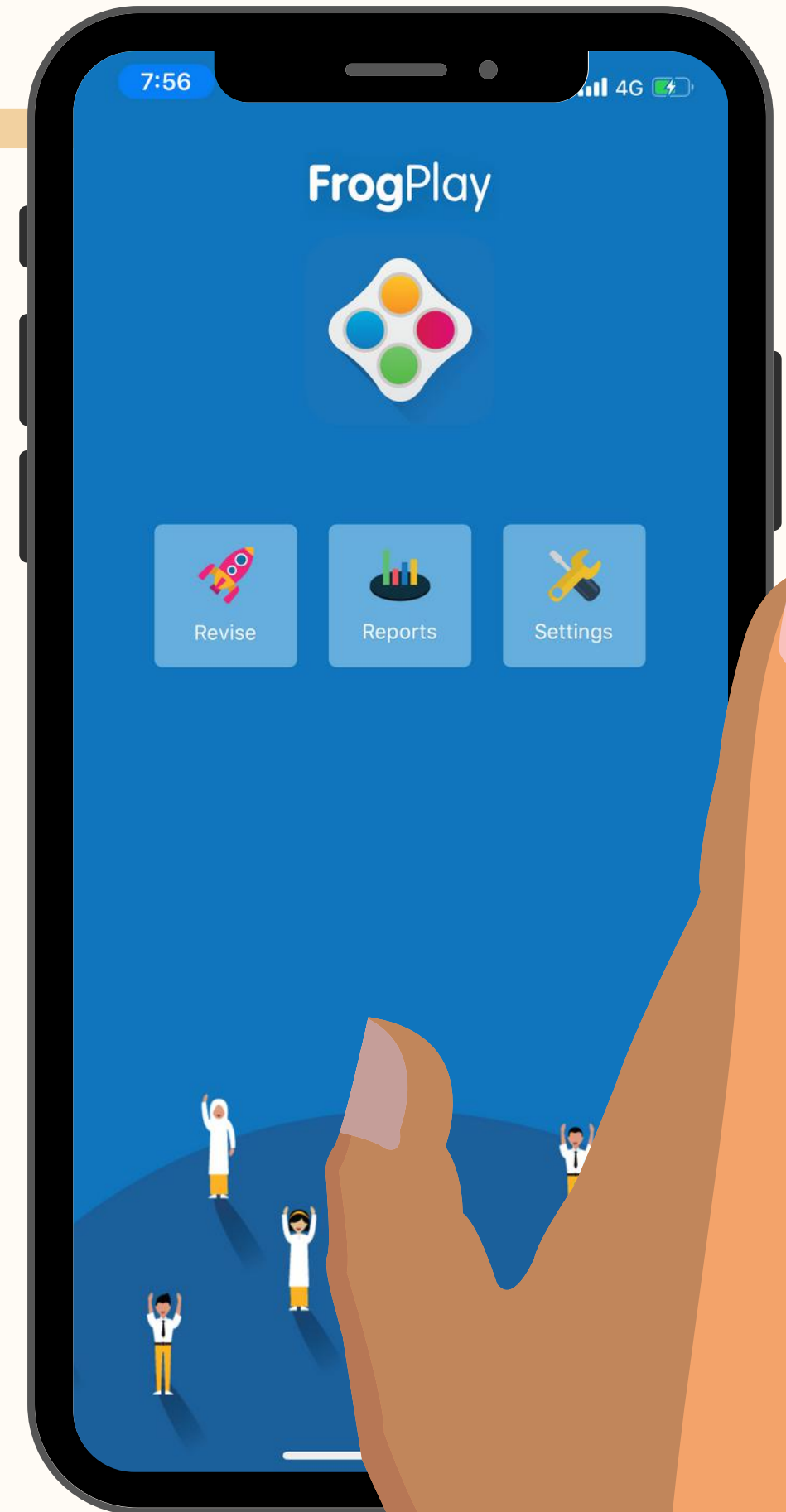
BUAT LEBIH LAGI

Jawab kuiz dengan anak anda dan bantu mereka memahami soalan. Beri anak anda arahan yang mengingatkan mereka akan pembelajaran yang telah dilengkapkan.

Contohnya:

Soalan kuiz meminta anak anda untuk menggambarkan bagaimana haiwan di dalam gambar itu hidup, "beberapa semut bersama-sama di atas daun". Jawapannya adalah "Hidup dalam Kumpulan". Teliti jawapan satu persatu untuk memeriksa sama ada jawapan bersesuaian dengan gambar. Sekiranya anak anda memerlukan lebih banyak pertolongan, minta mereka menggunakan maklumat yang terdapat di dalam sumber pelajaran.

Jika jawapan anak anda tidak tepat, terus cuba sekali lagi atau boleh juga dicuba di akhir kuiz. Tiada limitasi untuk melakukan percubaan semula.



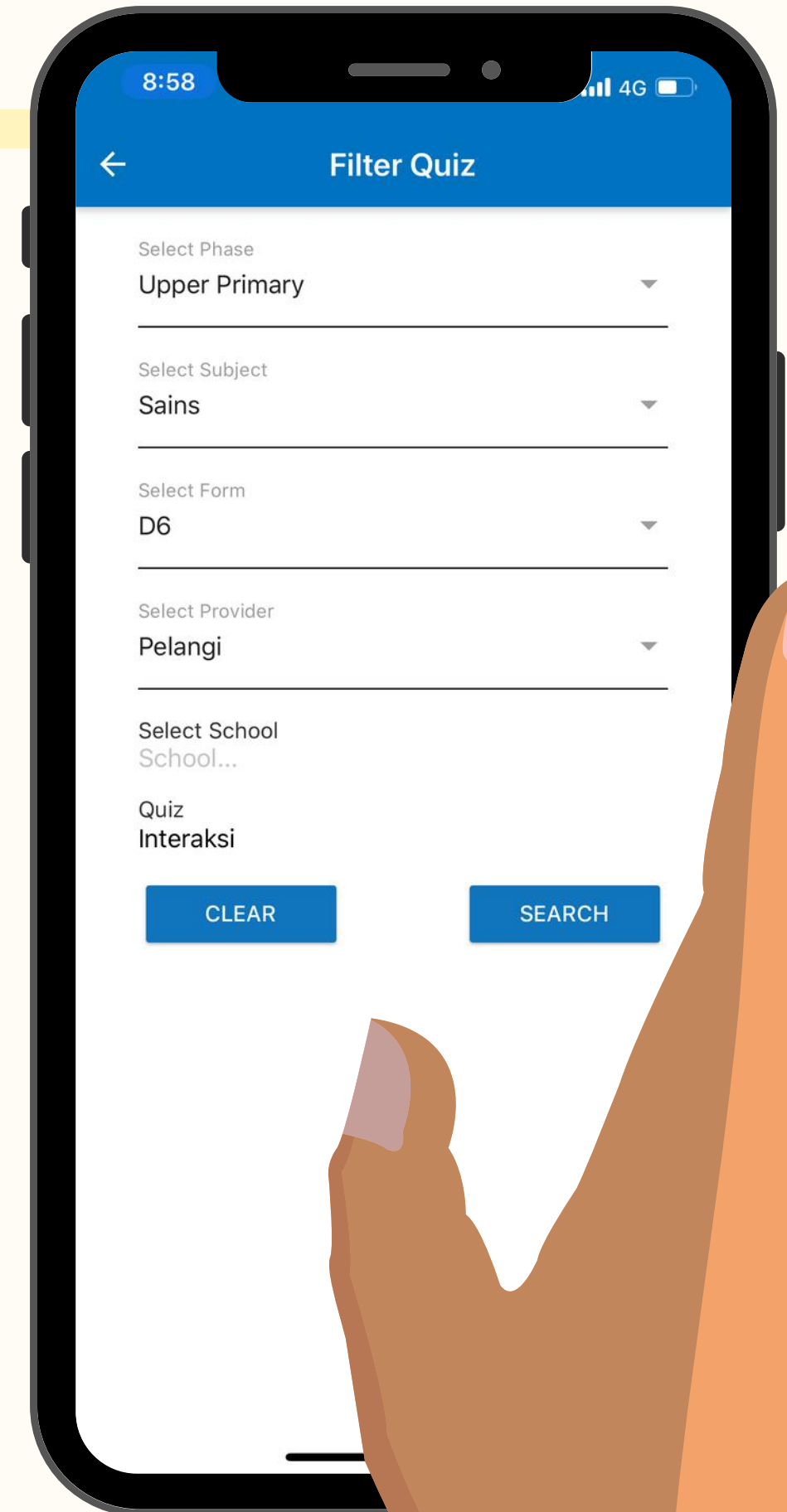


TIP!

CARI KUIZ MENGGUNAKAN FILTER:

Sebagai contoh, anda ingin mencari kuiz untuk menilai kefahaman anak anda tentang “Interaksi Antara Haiwan”. Anda boleh ikut langkah-langkah di bawah:

1. Pergi ke aplikasi FrogPlay di telefon bimbit anda.
2. Klik “Revise”
3. Pilih Fasa yang sesuai (Rendah Atas)
4. Lengkapkan borang pilihan dengan butiran yang diperlukan.
 - a. Pilih Fasa : **Rendah Atas**
 - b. Pilih Subjek : **Sains**
 - c. Pilih Darjah : **D6**
 - d. Pilih Penyedia : **<kosongkan>**
 - e. Pilih Sekolah : **<kosongkan>**
 - f. Kuiz: **Interaksi <taip mana-mana kata kunci dari tajuk pelajaran>**
5. Kemudian, klik “Cari”
6. Senarai kuiz akan terpapar.





PANTAU KAMAJUAN PELAJARAN

Laporan dalam FrogPlay bertujuan untuk memberikan ringkasan pencapaian pembelajaran anak anda.

10 MINIT



ASAS

Pergi ke "Laporan" dan cari Fasa yang relevan > Subjek kuiz yang dilengkapkan oleh anak anda.

Baca dengan teliti bagi mengetahui jumlah masa yang dihabiskan untuk menyelesaikan kuiz dan skor purata bagi setiap mata pelajaran.

Raikan skor yang tinggi! Anak anda telah menguasai subjek tersebut. Pantau skor yang rendah untuk lebihkan pembelajaran.

20 MINIT



BUAT LEBIH LAGI

Pergi ke setiap subjek untuk mencari senarai topik kuiz yang telah diselesaikan oleh anak anda. Di sini anda akan melihat skor purata setiap topik kuiz. Skor menandakan topik manakah di dalam setiap subjek yang telah dikuasai oleh anak anda atau mungkin memerlukan lebih banyak bimbingan.

Contohnya:

Di dalam subjek Sains, di antara tiga topik Kuiz, anak anda merekodkan prestasi paling rendah bagi kuiz "Interaksi Antara Haiwan". Ini menandakan anak anda memerlukan lebih bantuan untuk menguasai topik interaksi haiwan.

Kuiz: Interaksi Antara Haiwan - 43%, Mikroorganisma - 67%, dan Fotosintesis - 67%

Pergi ke dalam setiap kuiz untuk mengetahui perincian soalan yang dijawab dengan betul, tidak betul atau dilangkau. Melihat soalan yang dijawab oleh anak anda dengan tidak tepat akan memberi anda idea mengenai topik tertentu yang lebih memerlukan pertolongan. Oleh itu, anda boleh mengulangi pelajaran dengan anak anda dan lebih fokus pada topik berkaitan.

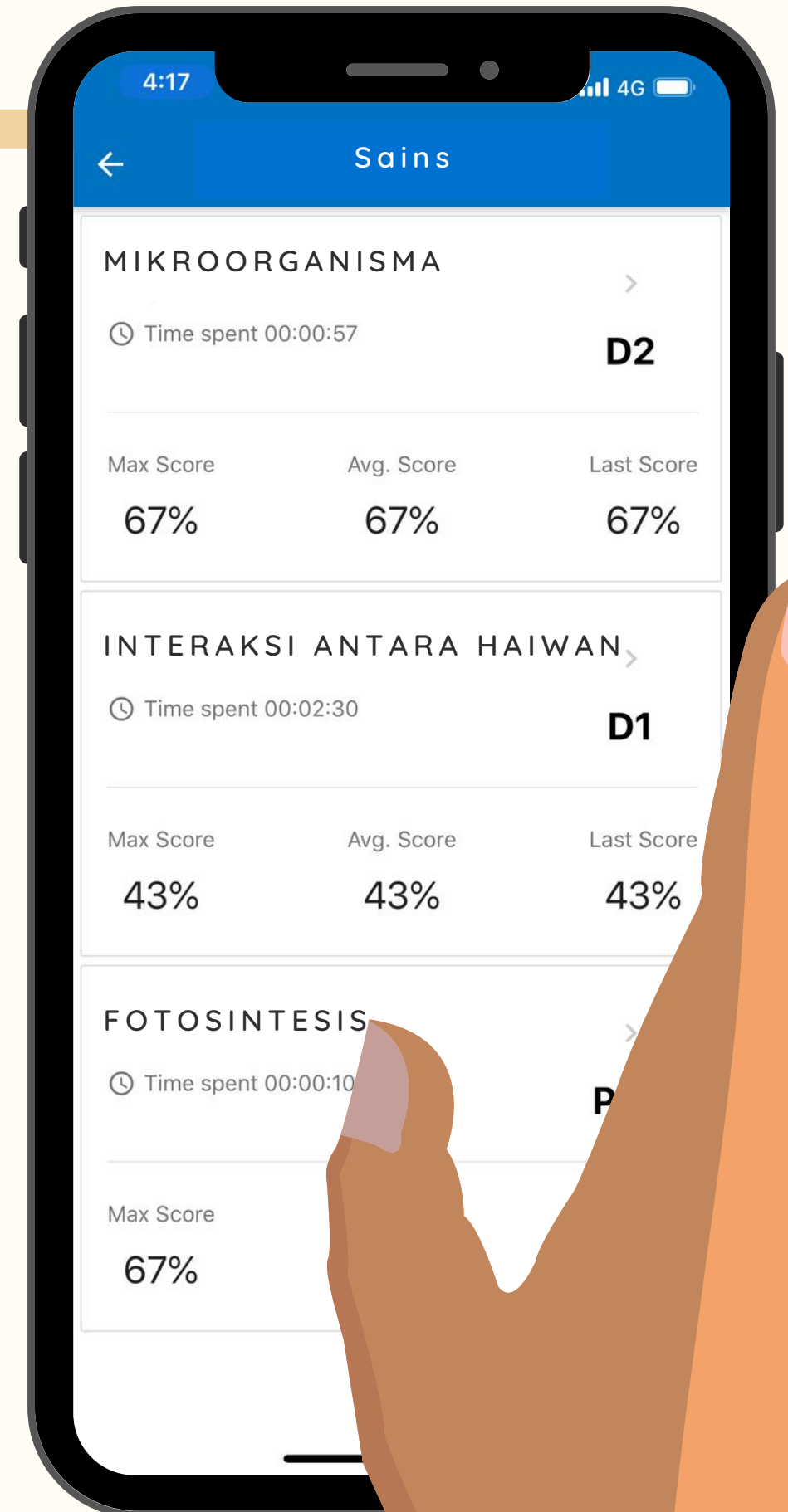
Contohnya:

Anak anda menjawab dengan salah bagi kesemua soalan berkaitan cara haiwan hidup. Ini menandakan anak anda memerlukan lebih bimbingan bagi topik ini. Anda perlu ulang semula topik "Interaksi Antara Haiwan" dan fokus pada bahagian yang menyentuh tentang cara haiwan hidup.



Lihat Video:

Panduan Laporan FrogPlay



TAMAT

Pembelajaran seronok dengan FrogSchool!

Klik di sini untuk ke mengakses FrogSchool sekarang !

Selamat datang ke
frogschool

